

## Darstellerisches Zeichnen für textile Produktdesigner

Wie kann ich meinen Entwurf so für eine Präsentation vorbereiten, dass er sich von selbst erklärt?  
Wie bekomme ich ein Stoffmuster im Fadenlauf auf ein Sofa, eine Bettwäsche, eine Tasche simuliert?  
Woher kann ich Vorlagen für ein T-Shirt-Mock up beziehen, mit welchen Techniken und Programmen arbeite ich da am besten?

**Ziel dieses Praxisseminars ist es die Vorgehensweise von der Entwurfsskizze bis zur präsentierbaren Produktsimulation durchzuspielen. Es werden haptische Materialproben mit digitalen Visualisierungstechniken vereint, sodass die Idee des Designers dem Kunden oder Hersteller gegenüber einfach und konkret verdeutlicht wird.**

### Inhalte:

#### Übung: Stoffe & Farben digital managen

- Stoffe digital zeichnen, Farbe analog|digital
- Collagieren mit eingescannten Stoffen
- Erstellen von Rapporten am PC
- Textil-mockups proportional auf Produkten darstellen

#### Bezugsquellen von Mock-ups & Herstellen von eigenen Templates

- Bilddatenbanken, Plug-ins
- vom Foto zum Template

#### Übung: Spezifikation

- Darstellung der Produktdetails für die Produktion| den internationalen Lieferanten am Beispiel Lanyard

#### Präsentationslayout

- professionelle Entwurfsdarstellung & Eigenes Layout

## Fakten

**Dauer:** 1 Tag

**Teilnehmer:** max. 10 Personen

### Ort:

inhouse oder im Science Park Kassel

### Ergebnis:

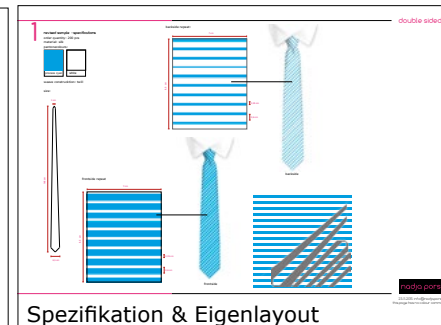
Darstellungstechniken und digitales Zeichnen für Textildesigner

### Kosten:

2 Tagessätze

### Die Teilnehmer bringen bitte mit:

- Laptop mit Adobe CS, falls vorhanden
- Fotoapparat & USB Stick



Buch-Tipp: Kreatives Modedesign mit Illustrator von Kevin Tallon  
ISBN 978-3830709183